

## PRIPRAVA NA LARP IZKUŠNJO

### Ključno sporočilo/povzetek:

Igra LARP (Live Action Role Play - Akcijska igra vlog v živo) je oblika igre vlog, kjer udeleženci/mladi fizično igrajo v akcijski igri, ki se v živo odvija na prostem, in v kateri morajo prevzeti vlogo in življenje druge osebe. LARP omogoča izkušnjo prave simulacije in preizkus, kako in kdaj se osebnost spreminja v novih okoliščinah in/ali situacijah.

Predvidevanje vlog drugih oseb lahko prinese preobrazbo posameznika, na ta način udeleženci krepijo svojo občutljivost in sposobnost empatije do drugih.

Modul	Velikost skupine	Starostna skupina	Trajanje
• Preventiva	• majhna	• 16 - 19 • 20 - 24	• 1 ura

### Cilji

- prepoznati sprožilnike, kritična območja in stopnje dovzetnosti za predloge;
- prepoznati področja, na katerih posameznik potrebuje več pomoči in vključitve.

### Udeleženci

ni navedeno (lahko pa je za tiste, ki so opustili šolanje, priseljence, mlade moške itd.)

### Opis dejavnosti

#### Korak 1:

Možnost 1: trener organizira en ali dva dni izkušnje na prostem v sodelovanju z enim od državnih/regionalnih organizatorjev LARP.

Možnost 2: trener lahko pripravi svojo igro LARP (skupaj s sodelavci), ki temelji na pripravljalnem treningu za oblikovanje scenarija in učnega okolja z jasnim naborom rezultatov (LARP dejavnosti morajo biti natančno opisane in nadzorovane).

**Korak 2:** vključuje uvod v LARP izkušnjo. Udeleženci morajo dobiti več informacij o igri LARP in o cilju njihovega udejstvovanja. Skupaj s trenerjem pregledajo osebe v igri in izberejo tiste, ki bodo najbolj dosegle njihov osebni cilj (npr. postati odločnejši, bolj načelen, biti pošten vodja itd.) in imajo dovolj zahtevnih nalog/osebnostnih sprožilnikov. V tem delu izvedo tudi več o igri in o urniku njihovega LARP dneva.

**Korak 2:** Vsak udeleženec potrebuje en do dva tedna učenja, da se pripravi na svojo novo vlogo. Naučiti se mora več o življenju te osebe, njenem družbenem položaju, osebnih značilnostih in njeni

vlogi v skupnosti.

**Korak 3 (po nekaj dneh/tednih):** udeležba v igri LARP. Igra mora biti zasnovana tako, da preizkuša posameznikov nagon preživetja, socialne in komunikacijske veščine, premišljeno delujočo empatijo in sposobnost postavljanja pravil za višje dobro.

Trener (lahko jih je tudi več) je v tem času v vlogi opazovalca in skupaj s psihologi, socialnimi delavci ali terapevti piše poročila o profilih posameznikov v igri LARP.

#### **Korak 4: Evalvacija**

Prvi del vključuje tudi samooceno udeleženca. Drugi del vključuje predstavitev in interpretacijo rezultatov iz profilov posameznikov v igri LARP.

#### **Potrebni materiali**

LARP program s scenarijem, LARP interno gradivo za študij vloge, poročilo o LARP profilu, prenosniki ali računalnik za predstavitev rezultatov

#### **Metodologija**

razlaga, priprava, prikaz, igra vlog, evalvacija

#### **Nasvet za trenerja**

**Možnost 2** zahteva veliko priprave in preučevanja programa LARP, da se dosežejo cilji in predvidevajo možni zapleti in rešitve, ki se lahko v igri pojavijo. Če se trener odloči, da bo pripravil svojo igro, bo moral najti tudi ekipo sodelavcev in jih voditi. Sodelavci naj bodo trenerji z veščinami z različnih področij (socialno delo, psihologija, pedagogika, mediacija itd.)

Korak 2 (priprava) naj vključuje vsaj nekaj dni/tednov priprave za preučevanje in treninge. Več kot je časa na voljo, bolje bo. Skrivna naloga trenerja (trenerjev) je, da opazuje svoje učence in prepozna tiste, pri katerih obstaja možnost, da bodo sledili določeni ideologiji ali postali bolj agresivni. Če program LARP ne vsebuje poročila o profilu, mora trener pripraviti svoje. Več o igri LARP najdete na naslovu:

<http://www.larping.org/larp-definition/>

ali [https://en.wikipedia.org/wiki/Live\\_action\\_role-playing\\_game](https://en.wikipedia.org/wiki/Live_action_role-playing_game)

Na voljo je tudi v partnerskih državah:

Avstrija: <http://www.viecc.com/en/highlights/fan-groups/LARP-community/>

Nemčija: <http://www.larping.org/tag/german-larp/>

Irska: <https://www.meetup.com/Nordic-Progressive-Larp-in-Britain-and-Ireland/>

Slovenija: <http://larpslo.si/>

Slovaška: <https://www.facebook.com/LARPyNaSlovensku/>

Nizozemska:

[https://gamesnstuff.com/cms/index.php?option=com\\_content&view=article&id=317:terra-x-new-dut](https://gamesnstuff.com/cms/index.php?option=com_content&view=article&id=317:terra-x-new-dut)

[ch-larp-event&catid=66:terra-x-english-translation](#)

Grčija: <https://www.facebook.com/LARPGreece/>

## Viri / Literatura

Nives Hudej (Integra Institute), LARP



CC - Attribution-NonCommercial-ShareAlike  
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/>

*PRIPRAVA NA LARP IZKUŠNJO*. Pridobljeno na Sreda Julij 3, 2024 od <https://toolbox.ycare.eu/courses/YCARE548/>

<https://www.ycare.eu>

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



Podpora Evropske komisije za pripravo te publikacije ne pomeni potrditve vsebine, saj le-ta odraža zgolj in samo stališče avtorjev; zato komisija ni odgovorna za kakršnokoli uporabo podatkov, ki jih ta publikacija vsebuje