

## Príprava na LARP skúsenosť

LARP (akronym z anglického live action role-playing game) je označenie špecifického druhu hier, ktoré prebiehajú naživo v exteriéri a sú založené na hraní rolí. Účastníci / mladí ľudia v týchto hrách majú pridelenú rolu nejakej postavy, ktorú počas hry skutočne stvárňujú. LARP umožňuje efektívnu simuláciu skúseností a testovanie ako a kedy sa osobnosť mení (za akých okolností a / alebo situácií). Predstaviť si postavenie iných osôb môže byť pre študentov transformačné. Táto hra posilňuje empatiu a citlivosť voči ostatným.

| Modul       | Veľkosť skupiny | Vek                    | Trvanie    |
|-------------|-----------------|------------------------|------------|
| • Prevencia | • malá          | • 16 - 19<br>• 20 - 24 | • 1 hodina |

### Ciele

#### Ciele:

- identifikácia spúšťačov, kritických oblastí a miery náchylnosti na radikálnu činnosť;
- identifikovať oblasti, v ktorých jednotlivec potrebuje väčšiu podporu a integráciu.

### Účastníci

nie je k dispozícii (mohli by to byť nonkonformisti, imigranti, mladí muži atď.)

### Popis

#### Krok 1:

Možnosť 1: lektor zorganizuje jednodňovú alebo dvojdňovú LARP hru v spolupráci s jedným z národných / regionálnych LARP odborníkov.

Možnosť 2: Lektor môže pripraviť svoju vlastnú LARP hru (so spolupracovníkom) na základe školenia na vytvorenie scenára a náučného prostredia, kde si stanoví jasné ciele hry (aktivity LARP musia byť presne opísané a monitorované).

#### Krok 2:

Účastníkom treba vysvetliť, o čo sa pri hre LARP jedná, ako funguje a o cieľoch ich účasti. Spolu s lektorom si prechádzajú postavami a až potom si vyberú taký charakter, ktorý najviac sleduje ich osobný cieľ (napr. byť viac odhodlaný alebo viac principiálny, či byť spravodlivým vodcom atď.) a je dostatočne náročný, čím pomáha ich osobnému rozvoju. V tomto kroku sa tiež dozvedia, ako bude hra prebiehať a o harmonograme ich LARP dňa.

**Krok 3:** Účastníci potom študujú jeden / dva týždne, aby sa pripravili na ich novú rolu. Ich úlohou je sa čo najviac dozvedieť o živote svojej postavy, jej spoločenskom postavení, osobných charakteristikách a jej úlohe v komunite.

**Krok 4 (po pár dňoch / týždňoch):** Účastníci sa zúčastnia hry LARP. Hra by mala byť navrhnutá tak, aby testovala inštinkty prežitia, sociálne a komunikačné zručnosti, empatiu a schopnosť vypracovať pravidlá pre väčšie dobro.

Lektor je v tom čase v pozícii pozorovateľa a spolu s tímom odborníkov (s psychológmi, sociálnymi pracovníkmi alebo terapeutmi) píše správu o jednotlivých profiloch účastníkov hry.

### **Krok 5: Vyhodnotenie**

Prvá časť zahŕňa aj sebahodnotenie účastníka. Druhá časť zahŕňa prezentáciu a interpretáciu výsledkov z jednotlivých profilov účastníkov hry.

### **Potrebné materiály**

Program LARP so scenárom, interný materiál LARP na štúdium rolí, zápis individuálnych LARP profilov, laptopy alebo počítač (kvôli prezentácii výsledkov).

### **Metodika**

výklad, príprava, demonštrácia, hranie rolí, vyhodnotenie

### **Tipy pre lektora**

**Možnosť 2** vyžaduje veľa prípravy a štúdia programu LARP na dosiahnutie cieľov a na predvídanie potenciálnych komplikácií a riešení, ktoré môže hra priniesť. Ak sa lektor rozhodne nastaviť vlastnú hru, bude musieť nájsť aj tím spolupracovníkov a viesť ich. Spolupracovníci by mali byť ďalšími lektormi s rôznym odborným vzdelaním (sociálna práca, psychológia, pedagogika, mediácia atď.).

Krok 2 (príprava) by mala zahŕňať aspoň niekoľko dní / týždňov prípravy štúdia a školení. Čím viac času máme k dispozícii, tým lepšie. Skrytým poslaním lektora je pozorovať účastníkov a identifikovať tých, ktorí majú potenciál nasledovať určitú ideológiu alebo sa správať agresívnejšie. Ak program LARP nezahŕňa profilový záznam, lektor si musí pripraviť vlastný. Viac o hrách LARP nájdete na:

<http://www.larping.org/larp-definition/>

alebo [https://en.wikipedia.org/wiki/Live\\_action\\_role-playing\\_game](https://en.wikipedia.org/wiki/Live_action_role-playing_game)

dostupné aj v partnerských krajinách:

Rakúsko: <http://www.viecc.com/en/highlights/fan-groups/LARP-community/>

Nemecko: <http://www.larping.org/tag/german-larp/>

Írsko: <https://www.meetup.com/Nordic-Progressive-Larp-in-Britain-and-Ireland/>

Slovinsko: <http://larpslo.si/>

Slovensko: <https://www.facebook.com/LARPyNaSlovensku/>

H o l a n d s k o :

[https://gamesnstuff.com/cms/index.php?option=com\\_content&view=article&id=317:terra-x-new-dutch-larp-event&catid=66:terra-x-english-translation](https://gamesnstuff.com/cms/index.php?option=com_content&view=article&id=317:terra-x-new-dutch-larp-event&catid=66:terra-x-english-translation)

Grécko: <https://www.facebook.com/LARPGreece/>

## Zdroje / Literatúra

Nives Hudej (Integra Institute), LARP



CC - Nekomerčné použitie podobného  
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/>

*Príprava na LARP skúsenosť.* Obnovené Wednesday May 6, 2026 od  
<https://toolbox.ycare.eu/courses/YCARE480/>

<https://www.ycare.eu>

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



Tento projekt bol financovaný s podporou Európskej Komisie. Táto publikácia reprezentuje výlučne názor autorov a Komisia a ani národná agentúra nezodpovedajú za akékoľvek použitie informácií obsiahnutých v tejto publikácii.