



## Σχεδιάζοντας ένα παιχνίδι ρόλων σε 4 στάδια

### Βασικό μήνυμα

Η δραστηριότητα αυτή έχει σχεδιαστεί για να προσελκύσει νέους ανθρώπους σε ασκήσεις ρόλων ώστε να κατανοήσουν καλύτερα τους παράγοντες που μπορούν να συμβάλλουν στη ριζοσπαστικοποίηση ενός ατόμου όπως και επίσης στην εξάλειψη του κύκλου της ριζοσπαστικοποίησης.

**Λέξεις κλειδιά:** κατανόηση της ριζοσπαστικοποίησης, παράγοντες που συμβάλλουν στη ριζοσπαστικοποίηση, ευαισθητοποίηση

### Περίληψη:

Ο στόχος αυτής της άσκησης είναι οι συμμετέχοντες να καθορίσουν πως και γιατί ένα άτομο μπορεί να εμπλακεί σε βίαιη ριζοσπαστική δραστηριότητα και, ουσιαστικά, ποιοι παράγοντες θα μπορούσαν να οδηγήσουν σε ένα τέλος ενός κύκλου ριζοσπαστικοποίησης. Δίνοντας έναυσμα για συζήτηση, αυτή η άσκηση ρόλων μπορεί να αποτελέσει ένα βήμα συζήτησης για τους συμμετέχοντες προκειμένου να εξετάσουν τη φύση της ριζοσπαστικοποίησης, να διερευνήσουν τις αδικίες, να αναλύσουν και να διατυπώσουν ηθικά επιχειρήματα.

Κατηγορία	Μέγεθος ομάδας	Ηλικία ομάδας	Διάρκεια
• Πρόληψη	• μεσαία ομάδα • μεγάλη ομάδα	• 12 - 15 • 16 - 19 • 20 - 24	• 1 ώρα

### Στόχοι

- Να διερευνηθούν οι σύνθετες διαδρομές που οδηγούν σε συμμετοχή σε βίαιη ριζοσπαστική συμπεριφορά
- Προώθηση της συζήτησης μέσω του παιχνιδιού ρόλων
- Να βοηθηθεί η ομάδα να γίνει πιο άνετη στο παιχνίδι ρόλων
- Να χρησιμοποιηθεί αυτή η μορφή για να αποσαφηνίσετε την παραπληροφόρηση και να διαλύσετε τους μύθους των δρόμων

### Ομάδα-στόχος

Κατάλληλο για χρήση με διαφορετικούς τύπους ομάδων.

Ανεξάρτητο φύλου.

### Περιγραφή

#### Βήμα 1:

Ο συντονιστής λέει στην ομάδα ότι θα διερευνήσουν τέσσερα διαφορετικά στάδια, στα οποία μπορεί να προχωρήσει κάποιος όταν εμπλακεί σε βίαιη ριζοσπαστικοποιημένη συμπεριφορά.

## Βήμα 2:

Χωρίστε την κύρια ομάδα σε τέσσερις μικρότερες ομάδες εργασίας. Κάθε ομάδα θα επικεντρωθεί σε ένα από τα στάδια. Πρέπει να συζητήσουν, σε επίπεδο ομάδας, τι θα μπορούσε να συμβαίνει στο μυαλό ενός ατόμου σε αυτό το στάδιο και ποιες θα ήταν οι συνέπειες της συμπεριφοράς του. Στη συνέχεια, κάθε ομάδα σχεδιάζει ένα παιχνίδι ρόλων που συλλαμβάνει αυτό που αισθάνονται ότι το άτομο μπορεί να περνάει και ποια θα μπορούσε να είναι η πραγματικότητά του.

## Βήμα 3:

Οι ομάδες παρουσιάζουν τα παιχνίδια ρόλων τους ξεκινώντας από την ομάδα «σκέψης» και τελειώνοντας με την ομάδα που επικεντρώθηκε στο «τι άλλο;»

## Βήμα 4:

Ο συντονιστής ξεκινά μια ομαδική συζήτηση σχετικά με τα θέματα που αναδύονται και τα ζητήματα που παρουσιάζονται μέσα από τη σειρά των παιχνιδιών ρόλου.

## Απαιτούμενα υλικά

Φύλλα χαρτιού, Στυλό ή μαρκαδόροι

## Μεθοδολογία

Σχεδίαση και υλοποίηση σεναρίων ρόλων

Συζήτηση σε επίπεδο μεγάλης ομάδας

## Συμβουλές για τον εκπαιδευτή

Στο Βήμα 1, όταν ο συντονιστής εισάγει τα τέσσερα στάδια στα οποία ένα άτομο μπορεί να ριζοσπαστικοποιηθεί, αναφέρετε τα ακόλουθα τέσσερα σενάρια:

1. Σκέψη για συμμετοχή και εμπλοκή
2. Επαφή με ριζοσπαστικοποιημένη ομάδα
3. Συμμετοχή σε βίαιη ριζοσπαστική δραστηριότητα
4. Τι θα συμβεί στη συνέχεια;

Αυτά θα είναι η βάση για τις ασκήσεις ρόλων που σχεδιάζουν οι συμμετέχοντες.

## Πηγές / βιβλιογραφία

Πρωτογενές υλικό που αναπτύχθηκε για τους σκοπούς του έργου YCARE.



CC - Αναφορά - Μη Εμπορική Χρήση - Παρόμοια Διανομή  
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/>

Σχεδιάζοντας ένα παιχνίδι ρόλων σε 4 στάδια. Ανακτήθηκε την Τετάρτη, 06 Μαΐου 2026 από <https://toolbox.ycare.eu/courses/YCARE364/>

<https://www.ycare.eu>

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή της παρούσας ιστοσελίδας δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντανακλά τις απόψεις μόνον των δημιουργών, και η Ευρωπαϊκή Επιτροπή δεν φέρει ουδεμία ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που εμπεριέχονται σε αυτό