



## Tía Agonía

Para ayudar a los jóvenes a desarrollar estrategias de salida de la radicalización, es esencial fortalecer su confianza y competencias. Deben entender que la mayoría de las habilidades necesarias para mantenerse a sí mismos y a sus compañeros alejados de la radicalización están a su alcance. Este ejercicio les dará la oportunidad de practicar la escucha, la comunicación y saber aconsejar, así como reflexionar sobre los problemas de la gente de su edad para intentar resolverlos.

Proporcionar una herramienta útil y creativa de resolución de problemas, a través de la aportación de cada uno.

**Palabras clave:** competencias de communication, auto-reflexión, resolución de problemas, desradicalización

Módulo	Tamaño del grupo	Edad	Duración
• Estrategias de salida	• pequeño • medio	• 12 - 15 • 16 - 19 • 20 - 24	• 1 hora

### Objetivos principales

- Desarrollar el potencial de resolución de problemas en grupo
- Hacer emerger el nivel de conocimientos y habilidades que existen dentro del grupo
- Mostrar a los participantes que sus opiniones son escuchadas y sus contribuciones valoradas

### Participantes

Este ejercicio se adapta a todo tipo de grupos pero es más apropiado para adolescentes y jóvenes adultos; sin especificación de género.

### Descripción de actividad

#### Paso 1:

La persona dinamizadora explica al grupo que van a recibir la visita de Tía Agonía para ayudarles a resolver los problemas que pudiesen tener.

A continuación, cada participante se hace con dos/tres hojas de papel y en cada una, escribe una breve carta a la Tía Agonía describiendo un problema recurrente para los jóvenes de su edad.

Las cartas pueden ser anónimas o firmadas con un seudónimo. Una vez realizada esta tarea, cada carta doblada se coloca en una caja.

#### Paso 2:

Una vez recolectadas todas las cartas, se explica a los participantes que el papel de Tía Agonía se irá

turnando, para que todos puedan ayudar a resolver los problemas identificados por sus compañeros/as. Y se saca el accesorio que identificará a la Tía Agonía.

### **Paso 3:**

Los participantes se turnan para encarnar a la Tía Agonía y cogen una carta de la caja al azar. Si eligen la suya, deberán devolverla y coger otra. Tía Agonía lee la carta en voz alta y seguidamente, ofrece sus consejos para tratar el problema. Mientras, anima a los demás miembros del grupo a participar proponiendo cualquier idea y sugerencia que pueda ser útil.

### **Paso 4:**

Cuando todos hayan tenido la oportunidad de asumir el papel de Tía Agonía, se hace una evaluación en caliente con los participantes.

Para lanzar la discusión, el/la facilitador/a puede apoyarse en las siguientes preguntas:

- ¿Qué os ha aportado este ejercicio ... a nivel individual o de todo el grupo?
- ¿Qué se siente al asumir el papel de la Tía Agonía?
- ¿Se ha podido resolver algún problema?
- ¿Habéis compartido los mismos tipo de asuntos y problemas?
- ¿Este tipo de momentos compartidos os parece útil para hablar de vuestros problemas?

### **Materiales necesarios**

Se requiere un accesorio adecuado para identificar a Tía Agonía, por ejemplo una peluca, un sombrero, gafas (mantenlos ocultos hasta que sean necesarios), una caja o un recipiente similar, pequeñas hojas de papel, bolígrafos.

### **Metodología**

Juego de rol, resolución de problemas, gran grupo de discusión

### **Recomendaciones**

Asegurar la confidencialidad de los escritores de las cartas evitando que se les identifiquen.

### **Fuente / Literatura**

Material original desarrollado para el proyecto YCARe.



Licencia de atribución CC usos no comerciales y share-alike

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/>

*Tía Agonía.* Extraido de jueves Enero 22, 2026 desde <https://toolbox.ycare.eu/courses/YCARE236/>

<https://www.ycare.eu>

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



Esta publicación financiada con el apoyo de la Comisión Europea es responsabilidad exclusiva de su autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.

