

Tía Agonía

Para ayudar a los jóvenes a desarrollar estrategias de salida de la radicalización, es esencial fortalecer su confianza y competencias. Deben entender que la mayoría de las habilidades necesarias para mantenerse a sí mismos y a sus compañeros alejados de la radicalización están a su alcance. Este ejercicio les dará la oportunidad de practicar la escucha, la comunicación y saber aconsejar, así como reflexionar sobre los problemas de la gente de su edad para intentar resolverlos.

Proporcionar una herramienta útil y creativa de resolución de problemas, a través de la aportación de cada uno.

Palabras clave: competencias de communication, auto-reflexión, resolución de problemas, des-radicalización

Módulo	Tamaño del grupo	Edad	Duración
• Estrategias de salida	• pequeño • medio	• 12 - 15 • 16 - 19 • 20 - 24	• 1 hora

Objetivos principales

- Desarrollar el potencial de resolución de problemas en grupo
- Hacer emerger el nivel de conocimientos y habilidades que existen dentro del grupo
- Mostrar a los participantes que sus opiniones son escuchadas y sus contribuciones valoradas

Participantes

Este ejercicio se adapta a todo tipo de grupos pero es más apropiado para adolescentes y jóvenes adultos; sin especificación de género.

Descripcion de actividad

Paso 1:

La persona dinamizadora explica al grupo que van a recibir la visita de Tía Agonía para ayudarles a resolver los problemas que pudiesen tener.

A continuación, cada participante se hace con dos/tres hojas de papel y en cada una, escribe una breve carta a la Tía Agonía describiendo un problema recurrente para los jóvenes de su edad.

Las cartas pueden ser anónimas o firmadas con un seudónimo. Una vez realizada esta tarea, cada carta doblada se coloca en una caja.

Paso 2:

Una vez recolectadas todas las cartas, se explica a los participantes que el papel de Tía Agonía se irá

turnando, para que todos puedan ayudar a resolver los problemas identificados por sus compañeros/as. Y se saca el accesorio que identificará a la Tía Agonía.

Paso 3:

Los participantes se turnan para encarnar a la Tía Agonía y cogen una carta de la caja al hazar. Si eligen la suya, deberán devolverla y coger otra. Tía Agonía lee la carta en voz alta y seguidamente, ofrece sus consejos para tratar el problema. Mientras, anima a los demás miembros del grupo a participar proponiendo cualquier idea y sugerencia que pueda ser útil.

Paso 4:

Cuando todos hayan tenido la oportunidad de asumir el papel de Tía Agonía, se hace una evaluación en caliente con los participantes.

Para lanzar la discusión, el/la facilitador/a puede apoyarse en la siguientes preguntas:

- ¿Qué os ha aportado este ejercicio ... a nivel individual o de todo el grupo?
- ¿Qué se siente al asumir el papel de la Tía Agonía?
- ¿Se ha podido resolver algún problema?
- ¿Habeis compartido los mismos tipo de asuntos y problemas?
- ¿Este tipo de momentos compartidos os parece útil para hablar de vuestros problemas?

Materiales necesarios

Se requiere un accesorio adecuado para identificar a Tía Agonía, por ejemplo una peluca, un sombrero, gafas (mantenlos ocultos hasta que sean necesarios), una caja o un recipiente similar, pequeñas hojas de papel, bolígrafos.

Metodología

Juego de rol, resolución de problemas, gran grupo de discusión

Recomendaciones

Asegurar la confidencialidad de los escritores de las cartas evitando que se les identifiquen.

Fuente / Literatura

Material original desarrollado para el proyecto YCARE.



Licencia de atribución CC usos no comerciales y share-alike

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/>

Tía Agonía. Extraído de Miércoles Mayo 6, 2026 desde <https://toolbox.ycare.eu/courses/YCARE236/>

<https://www.ycare.eu>

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Esta publicación financiada con el apoyo de la Comisión Europea es responsabilidad exclusiva de su autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.

