



Cómo diseñar un Juego de Rol en cuatro pasos

Esta actividad ha sido diseñada para que, a través de juegos de rol, los jóvenes puedan comprender mejor los factores que pueden contribuir a la radicalización de un individuo así como los que contribuyen a poner fin al ciclo de radicalización.

El objetivo de este ejercicio es que los participantes determinen cómo y por qué una persona pueda involucrarse en la actividad radical violenta y, más importante aún, qué tipo de factores pueden ayudar a acabar con un ciclo de radicalización. Este ejercicio ofrece un foro abierto de debate donde los participantes pueden intercambiar sobre la naturaleza de la radicalización, explorar injusticias, analizar y exponer argumentos morales.

Palabras clave: entender el fenómeno de la radicalización, factores que contribuyen a la radicalización, sensibilización.

Módulo	Tamaño del grupo	Edad	Duración
• Prevención	• medio • grande	• 12 - 15 • 16 - 19 • 20 - 24	• 1 hora

Objetivos principales

- Explorar las vías complejas que conducen a adoptar comportamientos radicalizados.
- Promover el debate a partir de la técnica del juego de rol
- Ayudar a que el grupo esté más cómodo con el juego de rol
- Utilizar este formato para trabajar la cuestión de la desinformación y disipar mitos callejeros.

Participantes

El ejercicio se adapta a todo tipo de grupos; sin especificación de género.

Descripción de actividad

Paso 1:

La persona dinamizadora explica al grupo que van a explorar cuatro etapas diferentes por las que una persona puede pasar tras haberse radicalizado.

Paso 2:

A continuación, se divide el grupo principal en cuatro grupos de trabajo más pequeños, dando a estudiar a cada grupo una de esas etapas. Deberán explorar en grupo lo que podría estar pasando por la mente de la persona en esta etapa de su vida y cuáles podrían ser las consecuencias de su comportamiento. Luego, cada grupo inventa un juego de rol para representar lo que según ellos/as podría ser la realidad de esta persona.

Paso 3:

Cada grupo representa su propia etapa delante de los demás, comenzando con el grupo 'pensando en adherirme' y terminando con el grupo '¿y después qué?'

Paso 4:

El/la facilitador/a inicia una discusión grupal sobre los temas que surjan a través de la serie de juegos de rol.

Materiales necesarios

hojas de papel blanco, bóligrafos y rotuladores.

Metodología

Elaboración de guiones y representación de juegos de rol, gran grupo de discusión y debate.

Recomendaciones

En el Paso 1, cuando el/la facilitador/a introduce las cuatro etapas en las que un individuo puede radicalizarse, se puede repartir el trabajo entre los siguientes cuatro escenarios que sirvieron de punto de partida para los ejercicios de juego de rol que inventen los participantes :

1. Pensando en adherirme a la causa
2. Contactando con grupos radicalizados
3. Integrándome a la actividad radical violenta
4. ¿Y después qué?

Fuente / Literatura

Material original desarrollado en el marco del Proyecto YCARE.



Licencia de atribución CC usos no comerciales y share-alike

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/>

Cómo diseñar un Juego de Rol en cuatro pasos. Extraído de Miércoles Mayo 6, 2026 desde <https://toolbox.ycare.eu/courses/YCARE219/>

<https://www.ycare.eu>

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Esta publicación financiada con el apoyo de la Comisión Europea es responsabilidad exclusiva de su autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.